Hoteles.com

Version 1.1

Bernaola, Angelo (u201316544)

Maguiña, Ian (u201315089)

Lachira, José (u201312881)

Revision History

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Author** |
| 15/04/2015 | 1.0 | Inicio del desarrollo del *Configuration Management Plan* | Lachira, José |
| 20/04/2015 | 1.1 | Definición de los ECS | Bernaola, Angelo |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Tabla de Contenidos

1. Introducción 4

1.1 Proposito 4

1.2 Alcance 4

1.3 Definiciones y abreviaciones 5

2. Software Configuration Management 6

2.1 Organización y Responsabilidades 6

2.2 Herramientas y Entorno 6

3. The Configuration Management Program 6

3.1 Configuración de identificación 6

3.1.1 Métodos de identificación 7

# Introducción

En el presente documento se desarrollará el Plan de Gestión de la configuración (*Configuration Management Plan*) del proyecto Hoteles.com para el curso de Evolución del Software, dicho proyecto tiene como finalidad la elaboración de un software de reserva de habitación de hoteles para usuarios mediante una plataforma web, cabe resaltar que no se tomara prioridad al software por completo, sino, se enfocará en los módulos esenciales. Asimismo, controlar los artefactos críticos durante el proceso de creación del software, proceso que abarca desde el análisis hasta la culminación del alcance propuesto.

La metodología a emplear para el desarrollo es la SCRUM, con ella crearemos los siguientes documentos:

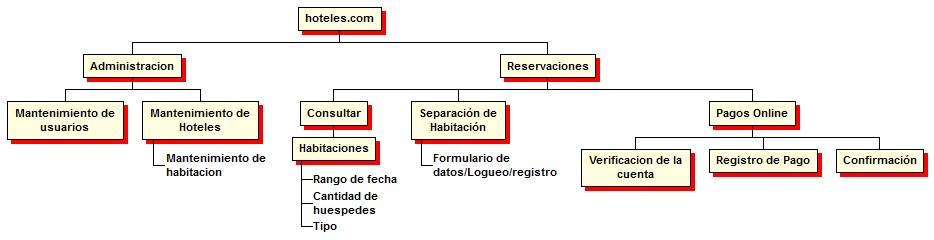
* Historias de Usuarios.
* Product BackLog.
* Sprint.

En medida del avance del proyecto, se irán creando varios documentos de estos tipos.

## Proposito

El propósito de este proyecto es lograr contar con adecuado control en la gestión a fin de evitar posibles inconvenientes en el desarrollo del proyecto, tanto como en programación, como en la planificación y análisis. Para ello, todos los artefactos que tienen importancia crítica para el proyecto los denominaremos Elemento de la configuración del Software (ECS), y se gestionara a través de este plan.

## Alcance



El alcance abarca la creación de los siguientes módulos:

* Administración:
  + Mantenimiento de Usuarios: Brindará la opción al cliente de registrarse en el sitio web con su información personal, con la finalidad de evitar estar digitando sus nuevamente sus datos al momento de realizar cada reserva. Para ello, en el proceso de reservación el sistema validará si esta logeado, caso contrario, se le solicitara los datos personales. Asimismo, una vez logeado, se implementará una opción al usuario para que pueda modificar su información personal, de esta manera se busca disminuir el ingreso de datos erróneos. Finalmente, el usuario tendrá opción a eliminar su cuenta del sistema.
  + Mantenimiento de Hoteles: Brindará la opción al administrador de registrar hoteles mediante la solicitud de información como: Nombre o Razón Social, Dirección, Numero de estrellas, fotos. Posteriormente, el sistema solicitara que se registre las habitaciones con las cuente dicho hotel, así como algunas características con las que cuenten (Tipo, Cantidad de huéspedes).
* Reservaciones:
  + Consultar: Permitirá al usuario realizar consultas de habitaciones de hoteles que cumplan los criterios: Lugar, Tipo (Familiar, Dobles, etc), Rango de fechas, Cantidad de huéspedes, Numero de estrellas.
  + Separación de habitaciones: Luego de encontrar la habitación en el hotel deseado, si el usuario desea continuar el proceso de reserva deberá registrar sus datos personales en el sistema, o en todo caso, logearse o registrarse y saltar el paso.
  + Pagos Online **(no se desarrollará)**: Finalmente, el sistema le ofrece la opción de realizar el pago de la reserva online.

## Definiciones y abreviaciones

* Scrum:

Es el nombre con el que se denomina a los marcos de desarrollo ágiles caracterizados por:

* + Adoptar una estrategia de desarrollo incremental, en lugar de la planificación y ejecución completa del producto.
  + Basar la calidad del resultado más en el conocimiento tácito de las personas en equipos auto organizados, que en la calidad de los procesos empleados.
  + Solapamiento de las diferentes fases del desarrollo, en lugar de realizar una tras otra en un ciclo secuencial o de cascada.
* SCM: Software Configuration Management.

En castellano Gestión de configuración de software**,** es una especialización de la [Gestión de configuración](http://es.wikipedia.org/wiki/Gesti%C3%B3n_de_configuraci%C3%B3n) a todas las actividades en el sector del desarrollo de software.

* CI: Configuration Item.

En castellano Elemento de la configuración de Software (ECS), se refiere a la unidad estructural fundamental de una [gestión de la configuración](http://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=es&prev=search&rurl=translate.google.com.pe&sl=en&u=http://en.wikipedia.org/wiki/Configuration_management&usg=ALkJrhh3T2EMoMJpz0KQgoqhptj6DOE-pQ) del sistema.

* *IDE: Integrated Development Environment.*

Ambiente de desarrollo interactivo o Entorno de desarrollo integrado es una [aplicación de software](http://es.wikipedia.org/wiki/Aplicaci%C3%B3n_inform%C3%A1tica), que proporciona servicios integrales para facilitarle al [programador de computadora](http://es.wikipedia.org/wiki/Programador_de_computadora) el [desarrollo de software](http://es.wikipedia.org/wiki/Desarrollo_de_software).

* PHP:

Es un lenguaje de programación [de uso general](http://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje_de_programaci%C3%B3n_de_prop%C3%B3sito_general) de [código del lado del servidor](http://es.wikipedia.org/wiki/Script_del_lado_del_servidor) originalmente diseñado para el [desarrollo web](http://es.wikipedia.org/wiki/Desarrollo_web) de [contenido dinámico](http://es.wikipedia.org/wiki/Contenido_din%C3%A1mico).

* *DBMS: Database Management System*

Existen [programas](http://es.wikipedia.org/wiki/Programa_inform%C3%A1tico) denominados [sistemas gestores de bases de datos](http://es.wikipedia.org/wiki/Sistema_de_gesti%C3%B3n_de_bases_de_datos), abreviado DBMS, que permiten almacenar y posteriormente acceder a los datos de forma rápida y estructurada.

* *GIT:*

Git es un software de control de versiones diseñado por Linus Torvalds, pensando en la eficiencia y la confiabilidad del mantenimiento de versiones de aplicaciones cuando estas tienen un gran número de archivos de código fuente.

# Software Configuration Management

## Organización y Responsabilidades

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Actividad/Persona | Angelo Bernaola | Ian Maguiña | José Lachira |
| Plan de Gestión de la Configuración | A | C | R |
| Control de versiones | R | A | I |
| Historias de usuarios | C | A | R |
| Product BackLog | A | C | R |
| Sprint BackLog | R | A | C |

Donde:

R: Responsible de ejecución, A: Último responsible, C: Persona a consultar, I: Persona a informar.

## Herramientas y Entorno

El lenguaje de programación elegido para el desarrollo del proyecto será PHP, debido a que es uno lenguaje de plataformas web más usados, es libre y además, se cuenta con el conocimiento de este lenguaje por parte del grupo de desarrolladores.

El IDE (Integrated Development Environment) elegido para el proyecto es Eclipse, debido a que también es un software libre y soporta el desarrollo en lenguaje PHP.

El DBMS será MySQL, debido a que también es un software libre y cuenta con el conocimiento de su administración e implementación por parte del grupo.

Para el control de versiones se usará GIT, y su repositorio GitHub, de esta manera monitoreará el avance del grupo y sus respectivas tareas.

# The Configuration Management Program

## Configuración de identificación

### Métodos de identificación

Modelo de etiquetado de documentos : Cada documento deberá ser identificado por una etiqueta, la cual es única en todo el proyecto, incluso después de su eliminación, su etiqueta no se deberá volver a usar.

El modelo de etiquetado que proponemos es el siguiente:

**<sistema>[<A1>]\_[<subsistema>]\_[<A2>]\_[<A3>]\_[<X>.<Y>.<Z>]**

**<A1>,<A2>** significa: **PLN** – Planes, **HU** – Historia de usuario, **SRC** – Archivos de Código, **INT** – Interfaces, **DOC** – Documentación, **BIN** – Ejecutables.

**<A3>** significa: **R** – Lanzamiento, **A** – Alfa, **B** – Beta, **E** - En proceso de desarrollo.

**<X>** Significa: El código numérico cambios mayores del lanzamiento.

**<Y>** Significa: El código número de cambios menores del lanzamiento.

**<Z>** Significa: El código de una ramificación alterna del lanzamiento (SP, Patchs, etc.).

**Ejemplo:** Hoteles.com\_PLN\_Plan\_1\_E\_1.0.0

### Elementos de la configuración de software

Los elementos que estarán dentro de la gestión de la configuración son:

En Análisis:

* **Product BackLog**

Ciclo de vida: Dependiendo de la dificultad del desarrollo.

Responsable: Lachira, José.

En programación:

* **Clases (Código):**

Ciclo de vida: Hasta culminar el proyecto.

Responsable: Maguiña, Ian.